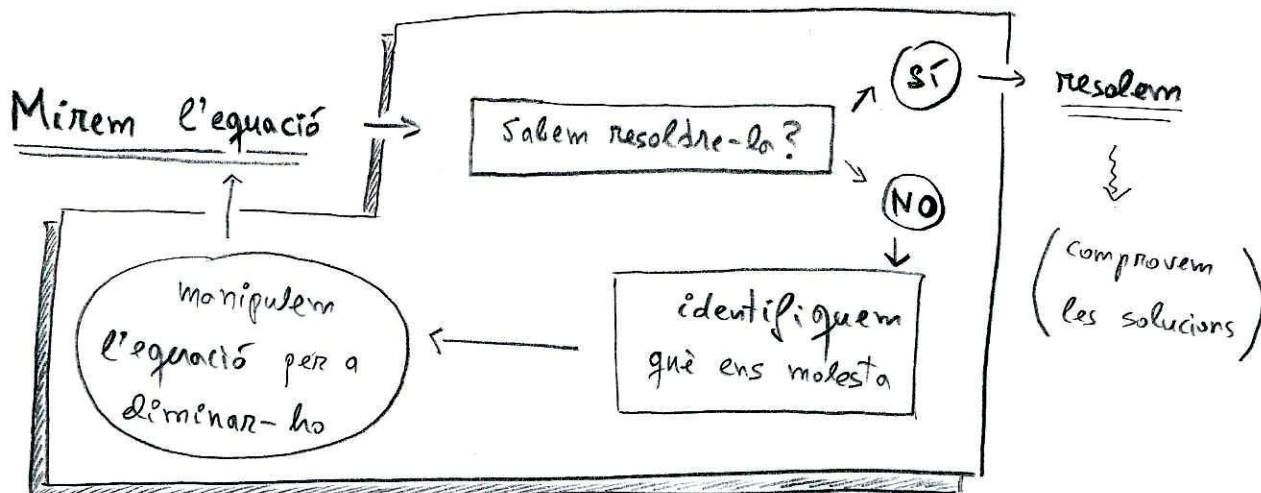


▶ ESQUEMA del PROCEDIMENT GENERAL:



- El nombre d'equacions que sabem resoldre és molt petit. Comparant mentalment la forma d'aquestes equacions amb la que hem de resoldre descobrirem quin o quins elements o característiques d'aquesta "ens molesta", és a dir: ens impedeix la resolució directa.
- Si, malgrat tot, no som capaços de trobar qui és concretament el que ens està impedit la resolució, podem manipular l'equació una mica tractant de simplificar-la (p. ex., traent factor comú), i re-comencem el procés.
- Sobre el FINAL del PROCÉS:
 - si trobem $0=0$, vol dir que qualsevol valor d' x soluciona l'equació (era una "identitat").
 - si trobem coses com $6=0$, $2=0$, etc. \Rightarrow no té solució.
 - de vegades, trobem "falses solucions": és molt convenient anar a l'equació original i comprovar les solucions.

▶ LLISTAT d'equacions que SABEM RESOLDRE directament:

- (a) 1r grau, 2n grau, Biquadrada $\left. \begin{array}{l} ax^2 + bx + c = 0 \\ x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \end{array} \right\}$
 $ax^4 + bx^2 + c = 0 \rightarrow x^2 = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$
- (b) $e^x = A$ $\rightarrow x = \ln A$; també la recíproca:
 $\ln x = M \rightarrow x = e^M$
- (c) $A \cdot B = 0$ $\Rightarrow \begin{cases} A = 0 \\ B = 0 \end{cases}$ (A i B són expressions en funció de x)
 p. exemple: $(x^2 - 1) \sin x = 0$ $\xrightarrow{(1)}$ $\begin{cases} x^2 - 1 = 0 \\ \sin x = 0 \end{cases} \Rightarrow$ resoltem per separat aquestes 2 equacions.
- (d) Trigonomètriques: $\sin x = M$, $\cos x = M$, $\operatorname{tg} x = M$

$$[*]: x = \operatorname{arcsin} M = \begin{cases} \alpha_c + 2\pi k \\ (\pi - \alpha_c) + 2\pi k \end{cases} \quad \forall k \in \mathbb{Z}$$

$$[*,*]: x = \operatorname{arccos} M = \begin{cases} \alpha_c + 2\pi k \\ -\alpha_c + 2\pi k \end{cases} \quad \forall k \in \mathbb{Z}$$

$$[*,*,*]: x = \operatorname{arctg} N = \alpha_c + \pi k \quad \forall k \in \mathbb{Z}$$


(on "αc" és el número que ens dona la calculadora quan fem, en cada cas, arcsinus, arccosinus o arctangent).

p. exemple: $\cos x = \frac{\sqrt{2}}{2}$ $\xrightarrow{(2)}$ $x = \operatorname{arccos} \frac{\sqrt{2}}{2} = \begin{cases} \frac{\pi}{4} + 2\pi k \\ -\frac{\pi}{4} + 2\pi k \end{cases} \quad \forall k \in \mathbb{Z}$

► TÈCNiques de REDUCCIÓ d'equacions no directament resolubles a alguna de les 8 anteriors:

- Multiplicar tota l'equació per un número o expressió diferent de zero. ← [INDICAT per a ELIMINAR DENOMINADORS que ens molesten]

- Per exemple: $\frac{x^2-1}{x+2} = 0$ ⁽³⁾ $\rightarrow x^2-1=0 \rightarrow x = \pm\sqrt{1} = \pm 1$

(multiplicuem per (x+2). ambdós membres de l'eq.) \rightarrow  no serà vàlid per a $x+2=0 \rightarrow x=-2$. Si

aquest valor ens surt com a suposada solució al final, llavors hem de rebutjar.

- Quan hi ha més d'un denominador a eliminar, podem eliminar-los tots alhora multiplicant pel producte de tots ells (els denominadors), però sovint és més indicat multiplicar pel mínim comú múltiple del conjunt de denominadors. Per exemple:

$\frac{1}{x^2-x} - \frac{1}{x^2-1} = \frac{1}{x}$ ⁽⁴⁾

\downarrow \downarrow \downarrow

$x(x-1)$ $(x+1)(x-1)$ $x(x+1)(x-1)$

$\frac{x(x+1)(x-1)}{x(x-1)} - \frac{x(x+1)(x-1)}{(x+1)(x-1)} = \frac{x(x+1)(x-1)}{x}$

$\Rightarrow \cancel{x+1} - \cancel{x} = x^2-1 \Rightarrow x^2=1 \Rightarrow x = \pm\sqrt{1} = \pm 1$

aquestes, però, són "falses solucions", ja que amb totes dues es fa zero el segon denominador de l'eq. inicial. Per tant, l'equació no té cap solució.

• Treure factor comú \rightarrow i aplicar: $A \cdot B = 0 \rightarrow \begin{cases} A = 0 \\ B = 0 \end{cases}$

- p. example:

$$\boxed{x \ln x - 6x = 0} \quad (5) \rightarrow x(\ln x - 6) = 0 \rightarrow \begin{cases} \boxed{x=0} \rightarrow \text{solució, perquè} \\ \text{dura a l'ln.} \\ \ln x - 6 = 0 \rightarrow \\ \rightarrow \ln x = 6 \rightarrow \boxed{y = e^6} \end{cases}$$

$$\boxed{x e^{2x} - e^{2x} = 0} \quad (6) \rightarrow e^{2x}(x-1) = 0 \rightarrow \begin{cases} e^{2x} = 0 : \text{no té sol.} \\ x-1 = 0 \rightarrow \boxed{y=1} \end{cases}$$

$$\boxed{x^2 \sin x - \sin x + x^2 - 1 = 0} \quad (7) \rightarrow \begin{matrix} \uparrow \\ \sin x \text{ p. comú} \end{matrix} \sin x(x^2 - 1) + x^2 - 1 = 0 \rightarrow$$

$$\begin{matrix} \uparrow \\ (x^2 - 1) \text{ p. comú} \end{matrix} \rightarrow (\sin x + 1) \cdot (x^2 - 1) = 0 \rightarrow \begin{cases} x^2 - 1 = 0 \rightarrow \boxed{x = \pm 1} \\ \sin x - 1 = 0 \rightarrow \\ \rightarrow \sin x = -1 \rightarrow \boxed{x = \arcsin(-1) = -\frac{\pi}{2} + 2\pi k} \quad \forall k \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

- és molt típic en polinomis: si no hi ha terme independent, factoritzem x^m , sent-hi m el menor exponent del polinomi:

$$\boxed{x^8 - x^7 - 4x^6 + 4x^5 + 3x^4 - 3x^3 = 0} \quad (8) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow x^3(x^5 - x^4 - 4x^3 + 4x^2 + 3x - 3) = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x^3 = 0 \rightarrow \boxed{x=0} \\ x^5 - x^4 - 4x^3 + 4x^2 + 3x - 3 = 0 : \text{resolem per Ruffini:} \end{cases}$$

1	1	-1	-4	+4	+3	-3	$\Rightarrow \boxed{x=1}$
	1	0	-4	0	3	0	\Rightarrow
1	1	1	-3	-3			$\Rightarrow \boxed{x=-1}$
	1	1	-3	-3	0		$\Rightarrow \boxed{x=-1}$
-1	-1	0	3				$\Rightarrow \boxed{x=-1}$
	1	0	-3	0			$\rightarrow x^2 - 3 = 0 \Rightarrow \boxed{y = \pm \sqrt{3}}$

- Treure factors $(x-a)$, on $a \in \mathbb{Z}$, en polinomis de coeficients enters: a és arrel del polinomi, i ha de ser divisor enter del terme independent. No sempre són possible, i la millor manera d'intentar-ho és fer la divisió per Ruffini del polinomi original entre $(x-a)$:

$$x^4 + 2x^3 - 13x - 26 = 0 \quad (9)$$

divisors enters de -26 : $\{\pm 1, \pm 2, \pm 13, \pm 26\}$, provem amb el -2 :

$$\begin{array}{r|rrrrr} & 1 & +2 & 0 & -13 & -26 \\ -2 & & -2 & 0 & 0 & 26 \\ \hline & 1 & 0 & 0 & -13 & 0 \end{array}$$

residu zero: la divisió entre $(x+2)$ és exacta, $x=-2$ si és arrel.

↳ quocient: $x^3 - 13$

$$\Rightarrow x^4 + 2x^3 - 13x - 26 = (x+2)(x^3 - 13) = 0 \Rightarrow \begin{cases} x+2=0 \rightarrow \boxed{x=-2} \\ x^3-13=0 \rightarrow \boxed{x=\sqrt[3]{13}} \end{cases}$$

- Canvi de variable: de vegades veiem una expressió en x (sovint es repeteix o més d'un lloc de l'equació) a la qual podem dir, per exemple, y , de manera que x desapareix de l'equació, i ens en queda una altra equació en y que si sabem resoldre. Les trigonometries en són un cas particular, però és típic de trigonometries i exponencials, també. Per exemple:

$$\boxed{e^{2x} + e^x - 6 = 0} \quad (10) \rightarrow \boxed{y^2 + y - 6 = 0} \rightarrow y = \frac{-1 \pm \sqrt{1^2 + 4 \cdot 1 \cdot 6}}{2 \cdot 1} \rightarrow \begin{matrix} 2 \\ -3 \end{matrix}$$

$y = e^x$

$$\Rightarrow \begin{cases} e^x = 2 \rightarrow \boxed{x = \ln 2} \\ e^x = -3 \rightarrow \text{no té solució.} \end{cases}$$

- Eleva tota l'equació al quadrat, o a una altra potència, per a eliminar una arrel (que prèviament hauriem aïllat). P.exemple:

$$\boxed{\sqrt{x+1} - 2 = 0} \quad (11) \rightarrow \sqrt{x+1} = 2 \rightarrow x+1 = 4 \rightarrow \boxed{x = 4-1 = 3} \quad \blacksquare$$

\uparrow
 $(\dots)^2$

Aquest mètode, però, és un dels típics que introdueixen molt sovint "falses solucions", per tant és especialment indicat comprovar les solucions al final. P.exemple:

$$\boxed{\sqrt{x+1} + 2 = 0} \quad (12) \rightarrow \sqrt{x+1} = -2 \rightarrow x+1 = 4 \rightarrow \boxed{x = 4-1 = 3}$$

\uparrow
 $(\dots)^2$

però això no verifica l'eq. original, que, per tant, no té solució. \blacksquare

- Passa restant un terme que va sumant, o sumant un terme que va restant, a l'altre membre de l'equació.

P.exemple:

$$\boxed{7e^x - 2e^{-x} = 0} \quad (13) \rightarrow 7e^x = 2e^{-x} = \frac{2}{e^x} \rightarrow$$

$$\rightarrow e^{2x} = \frac{2}{7} \rightarrow 2x = \ln \frac{2}{7} \rightarrow \boxed{x = \frac{1}{2} \ln \frac{2}{7}} \quad \blacksquare$$

- Canvi de base en el logaritme:

- Usem la fórmula: $\boxed{\log_b x = \frac{\ln x}{\ln b}}$ (canvi de base) (9)

- Recordem la definició de logaritme: $\boxed{b^x = M \Leftrightarrow x = \log_b M}$ (8)

- Exemples:

$$\boxed{2^x - 0,125 = 0} \quad (14) \rightarrow 2^x = 0,125 \rightarrow \boxed{x = \log_2 0,125 = \frac{\ln 0,125}{\ln 2} = -3} \quad \blacksquare$$

$$\boxed{2^{\frac{x}{2}+2} + 2^x - 5 = 0} \quad (15) \rightarrow 2^2 2^{\frac{x}{2}} + 2^x - 5 = (\sqrt{2^x})^2 + 4\sqrt{2^x} - 5 = 0$$

$y = \sqrt{2^x}$

$$\rightarrow y^2 + 4y - 5 = 0 \rightarrow \sqrt{2^x} = \frac{-4 \pm \sqrt{16 + 4 \cdot 1 \cdot 5}}{2 \cdot 1} = \begin{cases} = 1 \rightarrow 2^x = 1^2 = 1 \\ = -5 \rightarrow \text{no té solució} \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \boxed{x = \log_2 1 = \frac{\ln 1}{\ln 2} = \frac{0}{\ln 2} = 0} \quad \blacksquare$$

- passar a una única funció trigonomètrica: sovint hi haurà més d'una manera de fer-ho, i algunes seran més ràpides que unes altres.

— identitat fonamental: $\boxed{\cos^2 x + \sin^2 x = 1}$ $\rightarrow \begin{cases} \sin x = \sqrt{1 - \cos^2 x} \\ \cos x = \sqrt{1 - \sin^2 x} \end{cases}$

amb aquestes dues equacions podrem posar-ho tot en termes de sinus (o de cosinus) de manera molt sistemàtica, però convé tractar d'usar unes altres tècniques si es pot, per a evitar les errades.

per exemple: $\boxed{\sin x + \cos x = 0}$ $\xrightarrow{(16)}$ $\sin x + \sqrt{1 - \sin^2 x} = 0$

$\rightarrow \sin x = -\sqrt{1 - \sin^2 x} \rightarrow \sin^2 x = 1 - \sin^2 x \rightarrow$

$\rightarrow 2 \sin^2 x = 1 \rightarrow \sin x = \pm \sqrt{\frac{1}{2}} \Rightarrow x = \arcsin\left(\pm \frac{1}{\sqrt{2}}\right) \Rightarrow$

$\oplus: \boxed{x = \begin{cases} \frac{\pi}{4} + 2\pi k \\ (\pi - \frac{\pi}{4}) + 2\pi k = \frac{3\pi}{4} + 2\pi k \end{cases}} \quad \forall k \in \mathbb{Z}$ \rightarrow substituïnt veiem que això no són solucions leg.

$\ominus: \boxed{x = \begin{cases} -\frac{\pi}{4} + 2\pi k \\ (\pi + \frac{\pi}{4}) + 2\pi k = \frac{5\pi}{4} + 2\pi k \end{cases}} \quad \forall k \in \mathbb{Z}$ \rightarrow no és solució!

- aplicar la definició de: $\boxed{\text{tg } x = \frac{\sin x}{\cos x}}$ i de vegades dividint tota l'equació entre $\cos x$ ja queda reduïda a una eq. en termes només de la tangent, per exemple. Podem resoldre més ràpidament l'exemple anterior d'aquesta manera:

$\boxed{\sin x + \cos x = 0}$ $\xrightarrow{(16.bis)}$ $\xrightarrow{\cdot \cos x}$ $\text{tg } x + 1 = 0 \rightarrow \text{tg } x = -1 \rightarrow$

$\rightarrow \boxed{x = \arctg(-1) = -\frac{\pi}{4} + \pi k} \quad \forall k \in \mathbb{Z}$

(es pot veure que aquest conjunt de solucions i el que abans hem trobat són idèntics).

— ús d'altres identitats trigonomètriques. Potsen les que apareixen més sovint són les fórmules de la suma d'angles i les fórmules de l'angle doble:

$$(k) \begin{cases} \sin 2x = 2 \sin x \cos x \\ \cos 2x = \cos^2 x - \sin^2 x \\ \sin(A+B) = \cos A \sin B + \sin A \cos B \\ \cos(A+B) = \cos A \cos B - \sin A \sin B \end{cases}$$

exemple :

$$\sin x = \frac{1}{4 \cos x} \xrightarrow{(17)} 2 \sin x \cos x = \frac{1}{2} \rightarrow \sin 2x = \frac{1}{2} \rightarrow$$

(si $4 \cos x \neq 0$)

$$\rightarrow 2x = \arcsin \frac{1}{2} = \left. \begin{cases} = \frac{\pi}{6} + 2\pi k \\ = \left(\pi - \frac{\pi}{6}\right) + 2\pi k = \frac{5\pi}{6} + 2\pi k \end{cases} \right\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = \frac{\pi}{12} + \pi k \\ x = \frac{5\pi}{12} + \pi k \end{cases} \quad \forall k \in \mathbb{Z}$$



ALGUNES CONSIDERACIONS ADDICIONALS:

- Cal recordar que existeixen algunes equacions sense

solució :

$$(l) \quad \frac{1}{A} = 0, \quad e^A = 0, \quad e^A = \text{negatiu}, \quad A^2 = \text{negatiu} \dots$$

(A és una expressió en termes d' x , com ara: $x^2 - 4$)

- Recordem les següents identitats notables que haurem d'usar molt sovint:

$$(m) \begin{cases} (a+b)(a-b) = a^2 - b^2 \\ (a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 \\ (a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2 \end{cases}$$