

T.4 «MÀTRIXS I SISTEMES D'EQUACIONS LINEALS»

(RESUM de TEORIA)

* MÀTRIU $A_{m \times n}$ amb m files i n columnes

(en direm «màtriu d'ordre $m \times n$ »):

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

a_{ij} ← element de la matriu en la fila i -èsima i la columna j -èsima. També s'indica: $a_{ij} = (A)_{ij}$.

• diagonal principal: el conjunt d'elements $a_{11}, a_{22}, a_{33}, \dots$ ($a_{ij} : i=j$).

• TIPUS de MÀTRIXS: quadrada d'ordre n : $A_{n \times n}$;

diagonal: quadrada que fora de diagonal ppal només té zeros;

unitat d'ordre n (o identitat d'ordre n): $I_n = I_n = \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix}$,

és a dir: diagonal ordre n que només té uns en la diagonal ppal;

fila: matriu d'ordre $1 \times n$ (també es diuen «vectors fila»);

columna: matriu d'ordre $n \times 1$ (també es diu «vector columna»);

matriu nul·la d'ordre $m \times n$: $A_{m \times n}$ tal que $a_{ij} = 0 \forall i, j$.

* PRODUCTE de MÀTRIXS: $A_{m \times n}$ i $B_{p \times q}$ es poden

multiplicar si i $n=p$, i el resultat és una matriu $M_{m \times q}$

que té per elements:

$$m_{ij} = \sum_{s=1}^n a_{is} b_{sj}$$

(MNEMOTÈCNIA: «embellem» files d'A en columnes de B)

* PRODUCTE número · MÀTRIU: $\lambda \in \mathbb{R}$ (λ és un número, o «escalar»):

$$(\lambda A)_{ij} = \lambda a_{ij} \iff \lambda \text{ multiplica cada element d'A. } \left(\begin{matrix} \text{NOTA:} \\ \lambda A = A \lambda \end{matrix} \right)$$

per exemple: $6 \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \cdot 2 & 6 \cdot 3 \\ 6 \cdot 0 & 6 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 & 18 \\ 0 & 6 \end{pmatrix}$ ■

⊗ SUMA de MATRIS: A i B es poden sumar si i són del mateix ordre, i $M = A + B$ té per elements: $m_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$
 (és a dir, se sumen els elements corresponents, $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 0 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 8 \\ -1 & 9 \end{pmatrix}$.)

⊗ MATRIU OPOSADA: $-A = -1 \cdot A$. ("A" és l'oposada d'A).
 → PROPIETAT: $A + (-A) =$ matriu nul·la.

⊗ MATRIU TRANSPOSADA: Per a qualsevol matriu A d'ordre $(m \times n)$, la seva matriu transposada A^t és d'ordre $(n \times m)$; té per elements: $(A^t)_{ij} = a_{ji}$.
 MNEMOTECNIA: tauleta de xocabo:
 $\begin{pmatrix} 6 & 2 \\ 2 & 0 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 6 & 2 & -1 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$
 } A "simètrica": $A = A^t$
 } A "antisimètrica": $A = -A^t$

⊗ MATRIU INVERSA: Sigui una matriu quadrada A d'ordre n . Si existeix una altra matriu A^{-1} tal que $A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I$, direm que A^{-1} és la matriu inversa d'A.

▶ PROPIETATS de les MATRIS i les OPERACIONS amb MATRIS.

• Propietats del PRODUCTE $A \cdot B$:

i) associativa: $(A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$

ii) no és commutatiu: $A \cdot B$ i $B \cdot A$ no sempre coincideixen!

iii) distributiva respecte de la suma de matrius:

- a esquerra: $A \cdot (B + C) = A \cdot B + A \cdot C$
 - a dreta: $(B + C) \cdot A = B \cdot A + C \cdot A$

• Propietats del producte $\lambda \cdot A$:

i) distributiva respecte de la suma de matrius:

$$\lambda(A + B) = \lambda A + \lambda B$$

ii) distributiva respecte de la suma d'escalars:

$$(\lambda + \mu)A = \lambda A + \mu A$$

iii) associativa: $\lambda(A \cdot B) = (\lambda \cdot A) \cdot B$

• Propietats de la SUMA $A + B$:

i) commutativa: $A + B = B + A$

ii) associativa: $A + (B + C) = (A + B) + C$

• Propietats de la transposada A^t :

i) $(A + B)^t = A^t + B^t$
 ii) $(A^t)^t = A$
 iii) $(A \cdot B)^t = B^t \cdot A^t$

• Propietats de la inversa A^{-1} :

i) $(A^{-1})^{-1} = A$
 ii) $(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$

⚡ si existeixen tals inverses.

▶ MÈTOPE de GAUSS per a TRIANGULAR (o escalonar) MATRIUS:

- A partir d'una matriu qualsevol A , n'obtenim una altra que només té zeros per sota de la diagonal principal:
- Fem els zeros de dalt a baix en la 1a columna, després de dalt a baix en la 2a, després en la 3a, etc.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} \square & \square & \square \\ 1r & \square & \square \\ 2n & 3r & \square \end{pmatrix}$$

- Tenim dret a triar lliurement entre les següents quatre primeres operacions per a anar fent els zeros, i l'obligació d'aplicar la 5a cada vegada que "molem" una fila (la reduïm a zeros sencera): **recorde'n una NOTA PRELIMINAR (*)**

- ① intercanvia dues files: $f_1 \leftrightarrow f_2$
- ② multiplicar una fila per un número $\lambda \neq 0$: $f_3 \rightarrow 6f_3$
- ③ sumari o restar-li a una fila qualsevol de les altres: $f_2 \rightarrow f_2 + f_3$
- ④ combinació de (2) i (3): $f_2 \rightarrow 2f_2 - 3f_1$
- ⑤ quan una fila se'ns fa tota de zeros, passa a baix de tot.

▶ RANG d'una MATRIU: $\text{rg} A$ serà el nombre de files "vives" (que tinguin algun element no nul) després d'haver fet Gauss.

Teorema: $\text{rg} A = \text{rg} (A^t)$

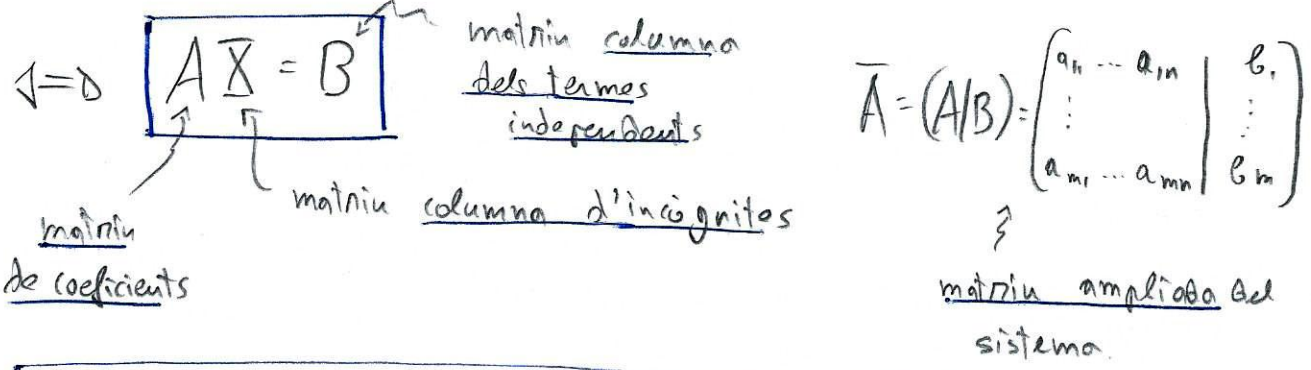
Corol·lari: i/ si estem aplicant Gauss per a trobar $\text{rg} A$, les mateixes operacions que fem amb files les podem fer amb columnes. ⑤ amb columnes és: "... passa a la dreta".

ii/ si A és d'ordre $m \times n$, $\text{rg} A \leq \min \{m, n\}$.

[*] NOTA PRELIMINAR per a f. Gauss: abans de començar a fer els zeros, cal passar a baix del tot totes les files que només tinguin zeros i a la dreta del tot totes les columnes que només tinguin zeros. //

▶ SISTEMES D'EQUACIONS LINEALS: amb m equacions i n incògnites

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$



Teorema de Rouché - Frobenius: $(r = \text{rg } A ; \bar{r} = \text{rg } \bar{A})$

$\begin{cases} r \neq \bar{r} \Rightarrow \text{SI (sistema incompatible: } \nexists \text{ sols.)} \\ r = \bar{r} \Rightarrow \text{SISTEMA COMPATIBLE} \end{cases}$

$\begin{cases} r = n \Rightarrow \text{SCD (determinat: } \exists ! 1 \text{ sol.)} \\ r < n \Rightarrow \text{SCI (indeterminat: } \exists \infty \text{ sols.)} \end{cases}$

⊗ MÈTODE GENERAL de RESOLUCIÓ de SISTEMES (per GAUSS):

$g = n - r$ "graus de llibertat de la solució": nombre de paràmetres que necessitem per a expressar totes les solucions.

1r: triangulem \bar{A} amb Gauss per files.

NOTA: podem intercanviar columnes a dins de e^A , però cal recordar que s'intercanvien també les incògnites que representen

2n: si és COMPATIBLE, reconstruïm el sistema a partir de la matrïu triangulada, i resolem per substitució de baix a dalt.

3r: i com es fa si SCI? en l'equació de més a baix que no sigui trivial ($0=0$) triarem una de les incògnites, que aïlarem en termes de les $g = n - r$ restants. Aquestes altres les omossegorem en les substitucions de baix a dalt.

→ Al final, tindrem r incògnites expressades en termes de les g que hem massagat. Igualarem cadascuna d'aquestes a un paràmetre diferent: $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_g \in \mathbb{R}$, de manera que donant valors a aquests paràmetres construïm totes les solucions del sistema. Exemple:

$$\bar{A} \xrightarrow{\text{triangularització}} \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -6 & -2 \\ 0 & 1 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \begin{array}{l} 2x + y - 6z = -2 \\ y - 2z = 4 \end{array} \rightarrow \begin{array}{l} 2x + 4 + 2z - 6z = -2 \\ y = 4 + 2z \end{array} \quad (*)$$

$$r = \bar{r} = 2 < 3 = n:$$

SCF, $g = 3 - 2 = 1$: un grau de llibertat → ens farà falta un paràmetre λ per a expressar totes les solucions.

$$[*] \rightarrow \boxed{x = \frac{1}{2}(-2 - 4 + 4z) = -3 + 2z} \Leftrightarrow$$

$$\boxed{\begin{array}{l} x = -3 + 2\lambda \\ y = 4 + 2\lambda \\ z = \lambda \end{array} \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}}$$

... donant valors al paràmetre $\lambda \in \mathbb{R}$, construïm solucions concretes del sistema.

▶ VECTORS en l'ESPACI \mathbb{R}^n :

• El conjunt de totes les matrius fila d'ordre $(1 \times n)$ rep el nom d'espai vectorial \mathbb{R}^n . Els seus elements es diuen vectors, i s'indiquen amb una fletxeta per sobre:

$$\vec{v}, \vec{w}, \vec{u} \in \mathbb{R}^n$$

Ex., $\vec{v} = (2, 3, -1) \in \mathbb{R}^3$

$\vec{u} = (5, 2) \in \mathbb{R}^2$.

• rang d'un sistema de vectors en \mathbb{R}^n : si tenim un conjunt S (o "sistema S ") d' m vectors d' \mathbb{R}^n , podem construir una matriu $A^{m \times n}$ que té per files aquests vectors:

$$S = \{(2, 3, 5), (1, 0, -3)\} \Rightarrow A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 1 & 0 & -3 \end{pmatrix}.$$

LLavors,

$$r = \boxed{r_g S = r_g A}$$

- sistemes lliures / lligats: un sistema S d' m vectors d' \mathbb{R}^n es diu $\left\{ \begin{array}{l} \text{lliure} : \text{ si } r = m \quad (\text{o "linealment independent" } \rightarrow \underline{\text{l.i.}}) \\ \text{lligat} : \text{ si } r < m \quad (\text{o "linealment dependent"}) \end{array} \right.$

COROLLARI: (gràcies a que $\text{rg} A = \text{rg} A^t$) el n màxim de vectors d' \mathbb{R}^n que poden formar un sistema lliure és $m = n$. Aquest nombre es diu dimensió de l'espai \mathbb{R}^n , i qualsevol sistema lliure d' n vectors d' \mathbb{R}^n es diu que forma una base d' \mathbb{R}^n .

- COMBINACIÓ LINEAL: sigui un sistema S d' m vectors d' \mathbb{R}^n , $S = \{ \vec{u}, \vec{v}, \dots, \vec{w} \} \subset \mathbb{R}^n$.

Diem que un vector $\vec{a} \in \mathbb{R}^n$ és combinació lineal del conjunt S (o "depèn linealment" d'aquests vectors) quan existeixin uns nombres reals

$\alpha, \beta, \dots, \gamma \in \mathbb{R}$ tals que: $\vec{a} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \dots + \gamma \vec{w}$

Als nombres $\alpha, \beta, \dots, \gamma$ els diem "coeficients" de la combinació lineal.

ex. $(1, 6)$ és c.l. del sistema $\{ (1, 2), (2, 0) \}$ amb els coeficients $\alpha = 3$ i $\beta = -1$:

$(1, 6) = 3 \cdot (1, 2) - (2, 0)$ ■

- Teoremes:
 - (I) en un sistema lligat, \exists al menys un vector que és c.l. dels altres.
 - (II) en un sistema lliure, cap vector és c.l. dels altres.
 - (III) el rang d'un sistema és el major n : de vectors l.i. que podem trobar-hi.
 - (IV) si S és base d' \mathbb{R}^n , qualsevol $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$ és c.l. d' S , i els coeficients de la c.l. - anomenats "components" - són únics.

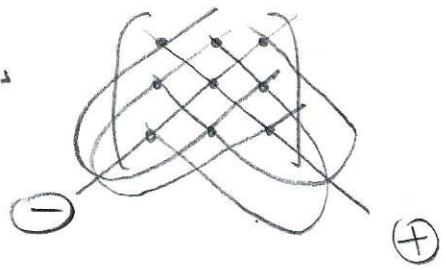
(V) $S = \{ \vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \} \subset \mathbb{R}^n$ és lliure si, i només si, els únics nombres $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m \in \mathbb{R}^n$ que verifiquen l'equació $\vec{0} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_m \vec{v}_m$ són $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_m = 0$. (Sent-hi $\vec{0}$ el vector d' \mathbb{R}^n que té totes les seves components iguals a zero).

NOTA: la darrera eq. també s'escriu així: $\vec{0} = \sum_{j=1}^m \alpha_j \vec{v}_j$.

▶ DETERMINANTS i SUBMÀTRIXS:

- Si en la matriu A suprimim algunes files i/o columnes, n'obtenim una altra matriu, que en direm "submatriu" d' A .
 Per exemple: $A(1,3; 2,3) \rightarrow$ eliminem files 1a i 3a i columnes 2a i 3a.
 $A(; 4) \rightarrow$ només eliminem columna 4a.
 $A(i) \rightarrow A$ mateixa també és submatriu d' A .
- Teorema: si M és submatriu d' A , $\boxed{\text{rg } M \leq \text{rg } A}$.
- "Menors" d'una matriu A : denotem així als determinants de les submàtrixs quadrades d' A .
- "Determinant" d'una matriu quadrada A : a cada matriu $n \times n$ li associem un nombre real, el seu determinant, escrit $\det A$ ó també $|A|$, que es calcula així:
 - ordre 1×1 : $\boxed{\det A = a_{11}}$
 - ordre 2×2 : $\boxed{\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = a \cdot d - b \cdot c}$ "diagonal - antidiagonal"

- ordre 3x3 : regla de Sarrus



- ordre n x n qualsevol, excepte 1x1:

Fem el que es coneix amb "desenvolupament" per una fila (o columna) qualsevol. Definim l'element adjunt A_{ij} de l'element a_{ij} de la matriu de la manera següent:

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} |A(i; j)|$$

signe associat a l'element a_{ij} , que es pot recordar amb la següent taula

alternada tipus "tauler d'escacs":

$$\begin{pmatrix} + & - & + & - \\ - & + & - & + \\ + & - & + & - \\ - & + & - & + \end{pmatrix}$$

"menor complementari":

determinant de la submatriu fruit d'eliminar la fila i^a i la columna j^a en A .

Aleshores, el determinant de la matriu A es pot calcular sumant els productes de tots els elements d'una fila fixa (o columna) pel seus respectius elements adjunts:

$$|A| = \sum_{i=1}^n a_{i1} A_{i1}$$

, per exemple (desenvolupament per fila 1a).

també: $|A| = \sum_{i=1}^n a_{i3} A_{i3}$ (desenvolupament per columna 3a).

exemple:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix}$$

desenvolupament per 2a fila

$$= -4 \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 8 & 9 \end{vmatrix} + 5 \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 7 & 9 \end{vmatrix} - 6 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 7 & 8 \end{vmatrix}$$

$|A(2;2)|$ $|A(2;3)|$

$+1 = (-1)^{2+2}$

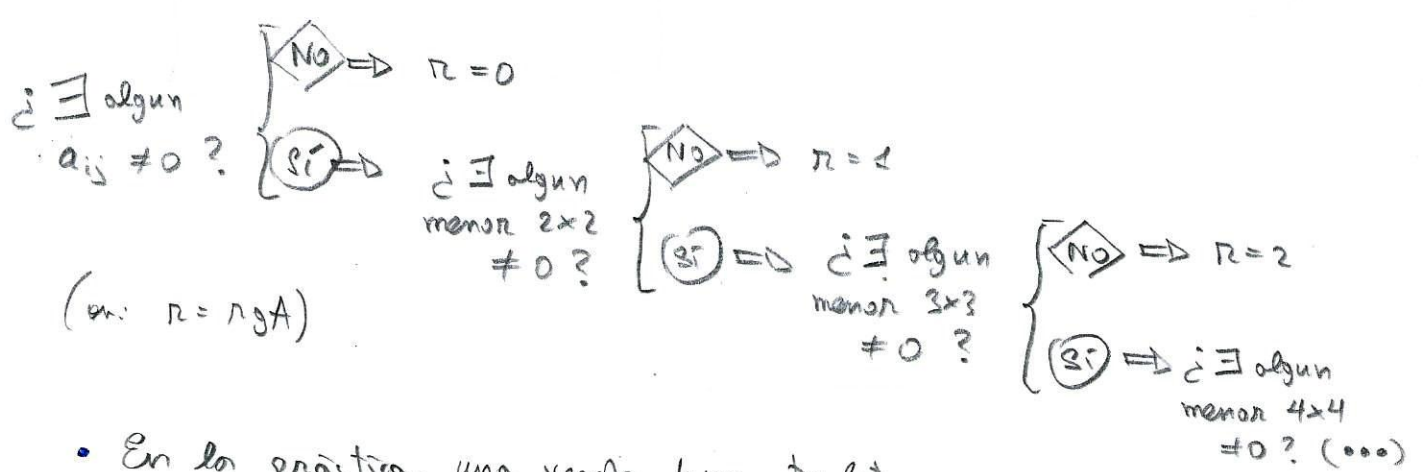
$(-1)^{2+3} = -1$

▶ CÀLCUL de RANGS per DETERMINANTS:

• Teorema: si M és una matriu quadrada d'ordre m ,

$$\boxed{|M| \neq 0 \iff \text{rg } M = m} \quad (\text{"rang màxim"})$$

• El darrer teorema, combinat amb un teorema vist més amunt sobre que $\text{rg } A = \text{rg}(A^t)$, permet el següent mètode de càlcul de rangs mitjançant l'avaluació de menors:



• En la pràctica, una vegada hem trobat, per exemple, una submatriu M 2×2 amb $|M| \neq 0$, no cal examinar tots els menors d'ordre 3: basta anar a tots aquells que tinguin a M com a submatriu (aquest procediment es coneix com "ordlar" la matriu M).

↳ exemple: $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 1 \end{pmatrix}$ $a_{11} \neq 0 \implies \text{rg } A \geq 1$,

busquem menors 2×2 "ordlar" la submatriu $A(2; 2, 3) = \begin{pmatrix} 4 & 1 \end{pmatrix}$.

primera afegim fila 2a i columna 2a, $|A(; 3)| = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = 0$, i després

afegim fila 2a i columna 3a, $|A(; 2)| = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 1 - 0 = 1 \neq 0$

$$\implies \boxed{\text{rg } A = 2} \blacksquare$$

▶ CÀLCUL de la MATRIU INVERSA:

• Teorema: si A és quadrada, $n \times n$, llavors:

$$\boxed{\begin{aligned} \exists A^{-1} &\Leftrightarrow A \text{ és "invertible"} \Leftrightarrow A \text{ és "regular"} \\ &\Leftrightarrow |A| \neq 0 \Leftrightarrow \text{les files (o columnes) d'A} \\ &\quad \text{són linealment independents} \\ &\Leftrightarrow \text{rg } A = n \text{ (màxim).} \end{aligned}}$$

• Inversió de matrius 2×2 : $\boxed{\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}}$

(on $\Delta = \det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = ad - bc$).

• Inversió de matrius $n \times n \ \forall n \geq 2$:

- Definim la matriu adjunta de la matriu A , $\text{Adj } A$, com aquella construïda a partir de substituir en A cada element a_{ij} pel seu element adjunt A_{ij} :

$$\text{Adj } A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{n1} & A_{n2} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

- Alhora, si A és regular tindrem que:

$$\boxed{A^{-1} = \frac{1}{|A|} (\text{Adj } A)^t}$$

per exemple: $\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} |101| & -|001| & |011| \\ -|011| & |111| & -|101| \\ +|011| & -|101| & |101| \end{pmatrix}^t = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$\left(\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = |111| = 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 = 2 \Rightarrow \right)$ $\frac{1}{1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{1} \begin{pmatrix} |101| & -|001| & |011| \\ -|011| & |101| & -|101| \\ |101| & -|101| & |111| \end{pmatrix}^t = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

► SISTEMES DE CRAMER: diem que un sistema d'equacions lineals $AX=B$ és "de Cramer" si A és quadrada i regular ($|A| \neq 0$).

• Teorema: Tots els sistemes de Cramer són SCD

• Regla de Cramer: és una regla que permet calcular per determinants de forma sistemàtica la solució d'un sistema de Cramer. Per al cas $n=3$:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

- Definim:

$$\Delta = |A|$$

determinant de la matriu fruit de substituir en A la columna de les x per la columna B de termes independents

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

substituïm en A la col. de les y per B

$$\Delta_y = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{vmatrix}$$

substituïm en A la col. de les z per B .

$$\Delta_z = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{vmatrix}$$

- Solució del sistema:

$$x = \frac{\Delta_x}{\Delta}; \quad y = \frac{\Delta_y}{\Delta}; \quad z = \frac{\Delta_z}{\Delta}$$

► SISTEMES HOMOGÈNIS: diem que un sistema d'equacions lineals $AX=B$ és "homogeni" quan B tingui tots els seus elements iguals a zero.

• Teoremes: (I) Tot sistema homogeni accepta la solució anomenada "trivial", que consisteix en que totes les incògnites són iguals a zero.

COROLLARI: Tot sistema homogeni és compatible.

(II) Si A és quadrada, la condició necessària i suficient per a que un sistema homogeni tingui més (infinites) solucions a banda de la trivial és que $|A| = 0$.

▶ PROPIETATS DELS DETERMINANTS: (suposem M quadrada ordre n)

i) $\boxed{\det(\lambda M) = \lambda^n \det M}$

ii) $\boxed{\det M = \det(M^t)}$

iii) El valor del determinant no canvia si a una fila (o columna) li'n sumem o restem una altra.

iv) El valor del determinant no canvia si a una fila (o columna) li sumem una combinació lineal de la resta de les files (o cols.)

v) Si multipliquem una fila (o col.) per λ , el determinant queda multiplicat per λ .

vi) Si intercansem dues files (o columnes), el determinant canvia de signe.

vii) Si dues files (o columnes) són iguals,

viii) Si hi ha una fila (o columna) que només té zeros, $\Rightarrow \boxed{\det M = 0}$

ix) Si una fila (o columna) és c.l. de les altres,

x) Si M només té zeros per sota de la seva diagonal principal (o per sobre), el determinant és el producte de tots els elements de la diagonal principal.

xi) Si A i B quadrades de mateix ordre n , $\boxed{|A \cdot B| = |A| \cdot |B|}$

xii) $\boxed{|I| = 1}$

xiii) $\boxed{|A^{-1}| = 1/|A|}$ (si A és regular)

xiv) Si M té $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ com a files, $M = \begin{pmatrix} \vec{u} \\ \vec{v} \\ \vec{w} \end{pmatrix}$, i $\vec{v} = \vec{a} + \vec{b}$, aleshores

$\boxed{\det \begin{pmatrix} \vec{u} \\ \vec{a} + \vec{b} \\ \vec{w} \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} \vec{u} \\ \vec{a} \\ \vec{w} \end{pmatrix} + \det \begin{pmatrix} \vec{u} \\ \vec{b} \\ \vec{w} \end{pmatrix}}$

NOTA: vàlid també per a qualsevol ordre n de M , qualsevol fila, i també per a columnes.