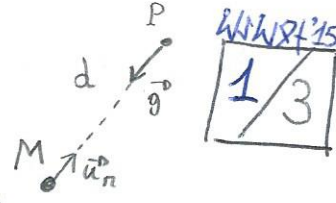


# Física (2º BACH)

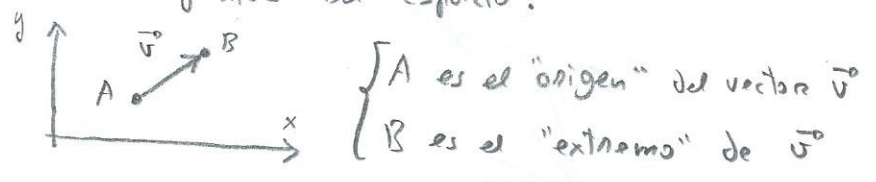


## VECTORES y CAMPO GRAVITATORIO:

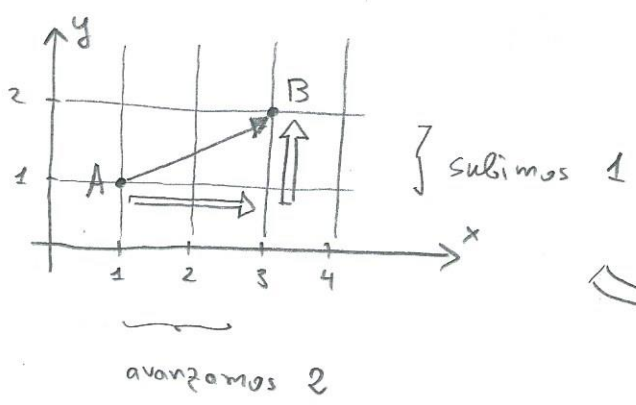
- repaso de teoría
- ejercicios básicos
- soluciones

## 1. REPASO de TEORIA

**1.A VECTORES** : podemos imaginar que un vector es una flecha que une dos puntos del espacio:



► **COMPONENTES de  $\vec{v}$**  : usamos los ejes  $X, Y$  para hacer una cuadrícula por todo el plano. Con la cuadrícula sabemos las coordenadas de los puntos (como en un mapa, o en el juego de "Banquitos"), y también sabemos las componentes de un vector: lo que avanzamos en horizontal para ir de A hasta B, y lo que subimos en vertical:



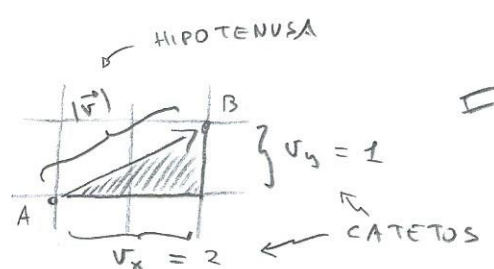
$$\vec{v} = (2, 1)$$

componente horizontal ( $v_x$ )      componente vertical ( $v_y$ )

coordenadas de A y B:  
 A (1, 1)  
 B (3, 2)

**SIGNOS:**  $\left\{ \begin{array}{l} \text{si para ir de A a B "bajamos", } v_y \text{ es negativa. } (\downarrow) \\ \text{si "retrocédemos", } v_x \text{ es negativa. } (\leftarrow) \end{array} \right.$

► **MÓDULO de  $\vec{v}$**  : es la longitud de la flecha,  $|\vec{v}|$ . (También:  $v$ , a secas). Lo calculamos si sabemos  $(v_x, v_y)$  con teorema Pitágoras:



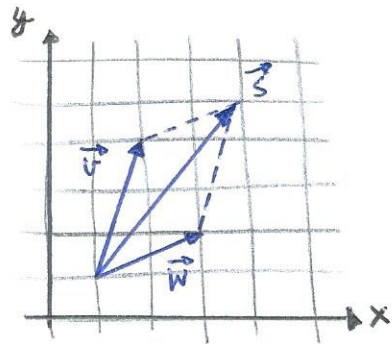
$$|\vec{v}|^2 = v_x^2 + v_y^2 \Rightarrow |\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$$

► SUMA de VECTORES: se hace componente a componente:

$$(1, 3) + (2, 1) = (3, 4)$$

$\uparrow$                        $\uparrow$   
 $1+2$                        $3+1$

SIGNIFICADO GEOMÉTRICO: si sumamos los vectores  $\vec{v}$  y  $\vec{w}$ , y el resultado es  $\vec{s}$ , o sea:  
 $\vec{v} + \vec{w} = \vec{s}$ , entonces  $\vec{s}$  se interpreta como la diagonal del paralelogramo que definen  $\vec{v}$  y  $\vec{w}$ :



$$\left. \begin{array}{l} \vec{v}: (1, 3) \\ \vec{w}: (2, 1) \end{array} \right\} \Rightarrow (1, 3) + (2, 1) = (3, 4)$$

$$\vec{s}: \left\{ \begin{array}{l} s_x = v_x + w_x = 1 + 2 = 3 \\ s_y = v_y + w_y = 3 + 1 = 4 \end{array} \right.$$

(también se le llama "escalar")

► MULTIPLICACIÓN "NÚMERO POR VECTOR": el número multiplica las dos componentes:

$$\vec{v}: (2, 1)$$

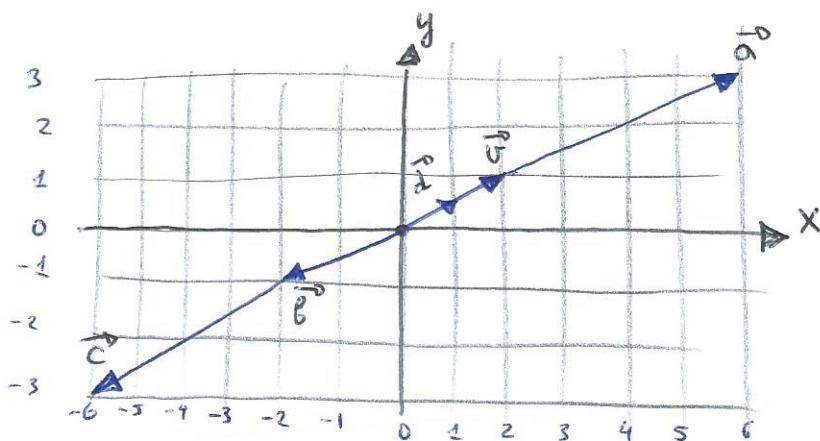
ejemplo

efecto geométrico:

- |                                  |   |
|----------------------------------|---|
| a) $3 \cdot (2, 1) = (6, 3)$     | la longitud de $\vec{v}$ se multiplica por 3  |
| b) $-1 \cdot (2, 1) = (-2, -1)$  | la orientación de $\vec{v}$ se invierte       |
| c) $-3 \cdot (2, 1) = (-6, -3)$  | longitud por 3, orientación se invierte       |
| d) $0.5 \cdot (2, 1) = (1, 0.5)$ | la longitud de $\vec{v}$ se reduce a la mitad |

... en resumen:

representación gráfica



SIGNIFICADO GEOMÉTRICO:

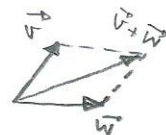
« La longitud del vector se multiplica por el valor absoluto del número, y además su orientación se invierte si el número es negativo »

NOTACIÓN:  $\vec{a} = 3\vec{v}$ ;  $\vec{b} = -1 \cdot \vec{v}$ ;  
 $\vec{c} = -3\vec{v}$ ;  $\vec{d} = 0.5 \cdot \vec{v}$

las cinco flechas salen del punto central, (0,0).

[dc; 18-III-2015]

# Física (2º BACH.)



ANÁLISIS

2/3

VECTORES y  
CAMPO GRAVITATORIO

## 1.B CAMPO GRAVITATORIO (sin $\vec{u}_R$ )



La masa  $M$  crea en el punto  $P$  un campo gravitatorio  $\vec{g}$  que se calcula así:

- MÓDULO de  $\vec{g}$ :  $g = G \frac{M}{d^2}$  ( $m/s^2$ )
- ORIENTACIÓN de  $\vec{g}$ :  $P \rightarrow M$  (o "dirección y sentido")

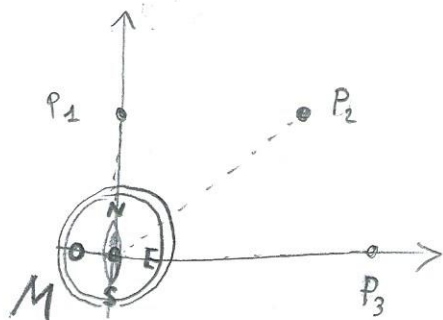
- PRINCIPIO de SUPERPOSICIÓN: si hay dos masas,  $M_1$  y  $M_2$ ,  $\vec{g} = \vec{g}_1 + \vec{g}_2$

- FUERZA GRAVITATORIA: si en  $P$  colocamos una masa  $m$ ,  $\vec{F}_g = m \cdot \vec{g}$

(Nota: para  $N$  masas,  $\vec{g} = \vec{g}_1 + \vec{g}_2 + \vec{g}_3 + \dots + \vec{g}_N$ ).

## 1.C CAMPO GRAVITATORIO con $\vec{u}_R$ (vector "brújula").

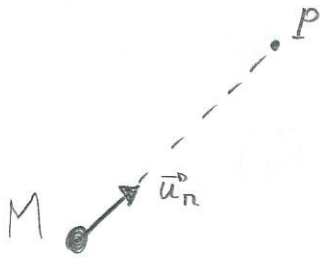
► Para calcular el campo en  $P$  no solo hay que saber a qué distancia  $d$  se encuentra  $P$ , sino también en qué dirección hay que caminar para llegar a  $P$  desde  $M$ : hacia el Norte, el Sur, el Este, el Suroeste ...



- $P_1$  está hacia el Norte
- $P_2$  está hacia el Nordeste
- $P_3$  está hacia el Este

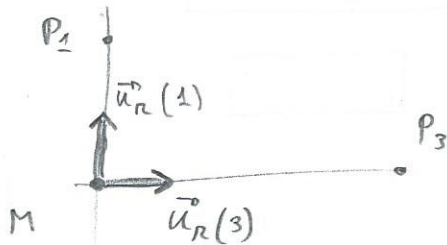
► Para expresar matemáticamente hacia dónde hay que caminar para llegar de  $M$  al punto  $P$ , nos imaginamos que la

brújula que tiene  $M$  es un vector de módulo uno (longitud = 1) que llamamos  $\vec{u}_R$ , o "vector brújula":



$$\vec{u}_R : \begin{cases} \text{-módulo: } |\vec{u}_R| = 1 & \text{"unitario"} \\ \text{-orientación: } M \rightarrow P \end{cases}$$

P. ejemplo: en la página anterior, para ir a  $P_1$ ,  $\vec{u}_R(1) = (0, 1)$  y para ir a  $P_3$ ,  $\vec{u}_R(3) = (1, 0)$ :



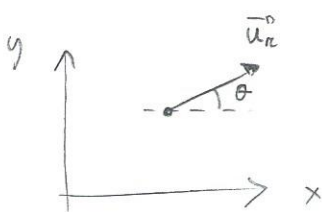
Otro ejemplo: para avanzar hacia el SUR,  $\vec{u}_R(\text{SUR}) = (0, -1)$ .  $\downarrow \vec{u}_R$

Los dos vectores-brújula más importantes, son justamente  $(1, 0)$ , "ESTE" y  $(0, 1)$  "NORTE", y tienen una notación especial:

$$\begin{array}{l} \uparrow \vec{j} = (0, 1) \text{ "NORTE"} \\ \rightarrow \vec{i} = (1, 0) \text{ "ESTE"} \end{array}$$

← el conjunto  $\{\vec{i}, \vec{j}\}$  se llama "base canónica".

Si sabemos el ángulo  $\theta$  con la horizontal (eje  $X$ ), cualquier vector-brújula se calcula así:

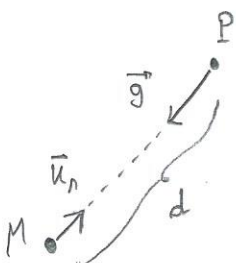


$$\vec{u}_R = (\cos \theta, \sin \theta)$$

P. ejemplo: en pág. anterior, para ir a  $P_2$  (NORDESTE):  
 $\vec{u}_R(2) = (\cos 45^\circ, \sin 45^\circ)$   
 $= \left( \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2} \right)$ .

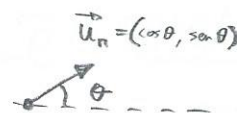
Con el lenguaje del  $\vec{u}_R$ , la expresión matemática del campo  $\vec{g}$  que  $M$  crea en  $P$  se escribe:

$$\vec{g} = -G \frac{M}{d^2} \vec{u}_R$$



[Ac; 18-III-2015]

## Física (2º BACH)



25/10/15

3/3

"VECTORES y CAMPO GRAVIT."

## ② EJERCICIOS BASICOS.

\* VECTORES: si  $\vec{a} = (1, 0)$ ;  $\vec{b} = (-3, 2)$ ;  
 $\vec{c} = (2, 1)$ ;  $\vec{d} = (0, 0)$ ;  
 $\vec{e} = (-5, 2)$ ;  $\vec{f} = (0, -2)$ ;

[V.a] Calcula:  $\vec{a} + \vec{b}$ ,  $\vec{a} + \vec{c}$ ,  $\vec{d} + \vec{f}$ ,  $\vec{e} + \vec{f}$ ,  
 $\vec{a} - \vec{c}$ ,  $\vec{f} - \vec{a}$ ,  $\vec{e} - \vec{b}$ ,  $\vec{e} - \vec{f}$ .

[V.b] Calcula:  $3\vec{a}$ ,  $5\vec{c}$ ,  $6\vec{d}$ ,  $0'3\vec{e}$ ,  $-4\vec{a}$ ,  
 $-5\vec{b}$ ,  $-\vec{c}$ ,  $-\vec{d}$ ,  $-0'2\vec{e}$ .

[V.c] Calcula:  $5\vec{a} + \vec{b}$ ,  $\vec{a} - 2\vec{b}$ ,  $6\vec{f} - 2\vec{c}$ ,  
 $\vec{a} + \vec{b} - \vec{f}$ ,  $0'5\vec{c} + 0'5\vec{e}$ .

\* CAMPO  $\vec{g}$  (sin  $\vec{u}_n$ ):

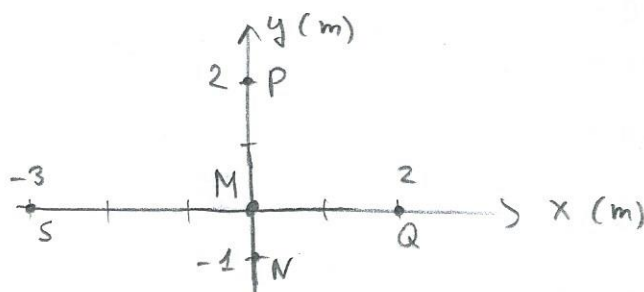
Dato:  $G = 6,67 \cdot 10^{-11} \text{ N} \cdot \text{kg}^{-2} \cdot \text{m}^2$

[G.a] Halla el campo creado en P, Q, N, S por la  
 masa  $M = 2 \text{ kg}$

[G.b] Calcula

la fuerza que  
 siente en P, Q, N

y S del ejercicio (a) una masa de  $m = 0,5 \text{ kg}$



[G.c] Ponemos una  $M_1 = 1 \text{ kg}$  en P y otra  
 $M_2 = 3 \text{ kg}$  en Q. ¿Cuánto vale  $\vec{g}$  en (0,0)?

¿Qué fuerza siente en (0,0) una  $m = 10 \text{ kg}$ ?

⊗ CAMPO  $\vec{g}$  CON  $\vec{u}_R$

HAZ UN ESQUEMA REPRESENTANDO LOS VECTORES QUE SE PIDEN EN CADA EJERCICIO!

**U.a** Escribe los cuatro vectores-brújula  $\vec{u}(P)$ ,  $\vec{u}(Q)$ ,  $\vec{u}(N)$ ,  $\vec{u}(S)$  que necesitaríamos para calcular el campo que M crea en los cuatro puntos del ejercicio **4.a**.

**U.b** Calcula, usando los vectores brújula de **U.a**, el campo que crea  $M = 3 \text{ kg}$  en  $P, Q, N$  y  $S$ . Después calcula la fuerza que siente en esos puntos una  $m = 0,9 \text{ kg}$ .

**U.c** Considera los puntos  $P, Q, N$  y  $S$  de **4.a**. Di cuál sería el  $\vec{u}_R$  en los siguientes casos:

- i) ponemos M en S y queremos calcular  $\vec{g}^o$  en Q.
- ii) " " " Q " " " " S
- iii) " " " P " " " " N
- iv) " " " N " " " " P

**U.d** En  $(0,0)$  hay  $M = 6 \text{ kg}$ . Calcula  $\vec{g}$  en  $P(2,2)$ ,  $Q(2,-2)$ ,  $N(-2,2)$ . Todos los distancias están expresados en metros.

**3. SOLUCIONES.** NOTACIÓN con la base CANÓNICA:  $\left\{ \begin{aligned} \vec{v} &= (-2, 5) = -2\vec{i}^o + 5\vec{j}^o \\ (v_x, v_y) &= v_x\vec{i}^o + v_y\vec{j}^o \end{aligned} \right\}$

V.a. -  $(-2, 2); (3, 1); (0, -2); (-5, 0)$ ;  $\vec{a}^o - \vec{c}^o = (-1, -1); (-1, -2); (-2, 0); (-5, 4)$ .  
 V.b. -  $(3, 0); (0, 5); (0, 0); (-1, 5, 0, 6); (-4, 0)$ ;  $-5\vec{e}^o = (15, -10); (-2, -1); (0, 0); (0, 6, -0, 4)$ .  
 V.c. -  $(2, 2); (7, -4); (-4, -14)$ ;  $\vec{a}^o + \vec{b}^o - \vec{c}^o = (-2, 4); (-1, 5)$ .

4.a. -  $\left. \begin{aligned} \vec{g}_P &= (0, -3,34 \cdot 10^{-11}) \text{ m/s}^2; \vec{g}_Q = (-3,34 \cdot 10^{-11}, 0) \text{ m/s}^2 \\ \vec{g}_N &= (0, 1,33 \cdot 10^{-10}) \text{ m/s}^2; \vec{g}_S = (1,48 \cdot 10^{-11}, 0) \text{ m/s}^2 \end{aligned} \right\}$

4.b. -  $\left. \begin{aligned} \vec{F}_P &= (0, -1,67 \cdot 10^{-11}) \text{ N}; \vec{F}_Q = (-1,67 \cdot 10^{-11}, 0) \text{ N} \\ \vec{F}_N &= (0, 6,65 \cdot 10^{-11}) \text{ N}; \vec{F}_S = (7,40 \cdot 10^{-12}, 0) \text{ N} \end{aligned} \right\}$

4.c. -  $\vec{g}^o = \vec{g}_1 + \vec{g}_2 = (0, 1,67 \cdot 10^{-11}) + (5,00 \cdot 10^{-11}, 0) = (5,00 \cdot 10^{-11}, 1,67 \cdot 10^{-11}) \text{ m/s}^2$

U.a. -  $\vec{u}(P) = (0, 1) = \vec{j}$ ;  $\vec{u}(Q) = (1, 0) = \vec{i}$ ;  $\vec{u}(N) = (-1, 0) = -\vec{i}$ ;  $\vec{u}(S) = (0, -1) = -\vec{j}$ .  $\vec{F} = m \cdot \vec{g} = (5,00 \cdot 10^{-10}, 1,67 \cdot 10^{-10}) \text{ N}$

U.b. -  $\vec{g}_P = -G \frac{M}{d_P^2} \vec{u}(P) = -6,67 \cdot 10^{-11} \frac{3}{2^2} \vec{j} = (0, -5,00 \cdot 10^{-11}) \text{ m/s}^2 \Rightarrow \vec{F}_P = m \cdot \vec{g}_P = (0, -4,50 \cdot 10^{-11}) \text{ N}$

$\vec{g}_Q = -5,00 \cdot 10^{-11} \vec{i} \text{ m/s}^2$ ;  $\vec{g}_N = 2,00 \cdot 10^{-10} \vec{j} \text{ m/s}^2$ ;  $\vec{g}_S = 2,22 \cdot 10^{-11} \vec{i} \text{ m/s}^2$   
 $\vec{F}_Q = -4,50 \cdot 10^{-11} \vec{i} \text{ N}$ ;  $\vec{F}_N = 1,80 \cdot 10^{-10} \vec{j} \text{ N}$ ;  $\vec{F}_S = 2,00 \cdot 10^{-11} \vec{i} \text{ N}$ .

U.c. - (i)  $S \rightarrow Q \vec{u}_R = \vec{i}$ ; (ii)  $S \leftarrow Q \vec{u}_R = -\vec{i}$ ; (iii)  $S \uparrow Q \vec{u}_R = -\vec{j}$ ; (iv)  $S \downarrow Q \vec{u}_R = \vec{j}$ .

U.d. -  $\theta_P = 45^\circ$ ,  $\theta_N = 135^\circ$ ,  $\theta_Q = -45^\circ \Rightarrow \vec{u}_P = (0,7, 0,7)$ ,  $\vec{u}_N = (-0,7, 0,7)$ ,  $\vec{u}_Q = (0,7, -0,7)$   
 $d_P = d_N = d_Q = \sqrt{2^2 + 2^2} = 2,8 \text{ m}$ ;  $\vec{g}_P = (-m, -m)$ ;  $\vec{g}_N = (m, -m)$ ;  $\vec{g}_Q = (-m, m)$ , siendo:  $m = 3,54 \cdot 10^{-11} \text{ m/s}^2$

